

Dungeons & Dragons

Karta postaci

Imię	Poziom	Rasa	Charakter
Bóstwo	Wiek	Płeć	Wzrost
Oczy	Włosy	Rozmiar	Klasa
Waga			
Skóra			

S					
ZR					
BD					
INT					
RZT					
GHA					

KP		10									
Dołykowy			Nieprzygotowany			Szansa nietrafienia					
PW			PŻ								

Odporności, redukcje, niepodatności itp.			
OC	OM	RO	
Szybkie leczenie		Niepodatność	
Regeneracja			
Dźwięk	Elektryczność	Kwas	Ogień
			Zimno

Inicjatywa			
Atak bazowy			

Rzuty obronne					
Wytrzymałość					
Refleks					
Wola					

Obciążenie					
Małe		ZR	Kara	Szybkość	Bieg
Średnie		+3	-3	6m/4,5m	x4
Duże		+1	-6	6m/4,5m	x3
Aktualne					

Niepowodzenie	
Kara	
Szybkość	

Atak Wręcz					
Atak Dystansowy					

Podnieść nad głowę		Max obciążenie
Podnieść z ziemi		Max obciążenie *2
Pchanie\Ciągnąć		Max obciążenie *5

Broń	Atak	Obrażenia	Krytyk	Rodzaj	Zasięg	Waga	Rozmiar
Właściwości							
Właściwości							
Właściwości							
Właściwości							
Właściwości							
Właściwości							
Właściwości							

Amunicja	Ilość	Waga

Mikstury	Waga	Mikstury	Waga

Pancerz/tarcza	Premia	ZR	Kara	Niepowodzenie	Szybkość	Rodzaj	Waga
Właściwości							
Właściwości							

Przedmiot	Właściwości	Waga
Głowa		
Oko		
Oko		
Szyja		
Korpus		
Płecy		
Przedramiona		
Dłonie		
Palec		
Palec		
Pas		
Nogi		
Stopy		

Bard

Znane czary Barda

0		
ST=		
1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		
5		
ST=		
6		
ST=		

Wiedza bardów 1k20

Fascynacja	<input type="text"/>	Inspirowanie biegłości	<input type="text"/>	Pieśń wolności	<input type="text"/>
Inspirowanie odwagi	<input type="text"/>	Sugestia	<input type="text"/>	Inspirowanie heroizmu	<input type="text"/>
Kontrpieśń	<input type="text"/>	Inspirowanie wielkości	<input type="text"/>	Zbiorowa sugestia	<input type="text"/>

Barbarzyńca

Szał	<input type="text"/>	/dzień
S	<input type="text"/>	
BD	<input type="text"/>	
RO	<input type="text"/>	
KP	<input type="text"/>	

Wyczucie pułapek

Redukcja obrażeń

Łotrzyk

Podstępny atak

Wyczucie pułapek

Mnich

Premia do KP

Szybkie poruszanie się

Grad ciosów - kara do ataku

Powolny upadek

Uderzenie ki

Jedność ciała PW/dzień *2

Poziom	Obrażenia bez broni		
	Mały	Średni	Duży
1-3	1k4	1k6	1k8
4-7	1k6	1k8	2k6
8-1	1k8	1k10	2k8
12-15	1k10	2k6	3k6
16-19	2k6	2k8	3k8
20	2k8	2k10	4k8

Przygotowane czary Czarodzieja

0		
ST=		
1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		
5		
ST=		
6		
ST=		
7		
ST=		
8		
ST=		
9		
ST=		

Ilość znanych Czarów									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Ilość Czarów na dzień									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Specjalizacja w szkole _____
 Szkoły zabronione _____

Chowaniec _____
 Imię _____ KW _____ PW _____ KP _____ Inic. _____ Atak _____ Obrażenia _____
 Front/zasięg _____ Prędkość _____ S _____ ZR _____ BD _____ RZT _____ INT _____ CHA _____
 Zdolności specjalne _____

Przygotowane czary Druida

0		
ST=		
1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		
5		
ST=		
6		
ST=		
7		
ST=		
8		
ST=		
9		
ST=		

Ilość Czarów na dzień

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Kształty natury /dzień

Małutki		Wielki	
Mały		Złowieszczy	
Sredni		Roślina	
Duży			

Żywiolak /dzień

Mały	
Sredni	
Duży	
Wielki	

Więź z dziczą 1k20

Zwierzęcy towarzysz

Imię	KW	PW	KP	Inic.	Ałak	Obrażenia	
Front/zasięg	Prędkość	S	ZR	BD	RZT	INT	CHA
Zdolności specjalne							

Znane Moce Furiata\Psiona

1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		
5		
ST=		
6		
ST=		
7		
ST=		
8		
ST=		
9		
ST=		

Punkty Mocy
 Na dzień
 Aktualne

Dyscyplina
 Ilość znanych Mocy
 Maksymalny poziom znanych Mocy

Psi kryształ
Osobowość
 Imię KW PW KP Inic. Atak Obrażenia
 Front/zasięg Prędkość S ZR BD RZT INT CHA
Zdolności specjalne

Ostrze duszy

Usprawnienia myśloostrza	Wartość	Usprawnienia myśloostrza	Wartość
Ochrona	+1	Kolizja	+2
Ostrość	+1	Miażdżyciel umysłu	+2
Potężne rozszczepienie	+1	Psychokinetyczny wybuch	+2
Psychokinetyczna	+1	Ranienie	+2
Roztrzaskanie	+1	Zniesienie	+2
Szczęście	+1	Łamacz dusz	+3
Zajadłość	+1	Pasożyt ciała	+3
		Pasożyt umysłu	+3



Psychiczne uderzenie
Premia myśloostrza
Usprawnienia myśloostrza

Kształt myśloostrza
 Miecz krótki
 Miecz długi
 Miecz półtoraręczny
 2*Miecz krótki

Przygotowane czary Kapłana

0		
ST=		
1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		
5		
ST=		
6		
ST=		
7		
ST=		
8		
ST=		
9		
ST=		

Domeny	Zestane moce

Ilość Czarów na dzień									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Wynik testu	Maksymalne KW	Wynik testu	Maksymalne KW
=< 0	Poziom kapłana - 4	13-15	Poziom kapłana + 1
1-3	Poziom kapłana - 3	16-18	Poziom kapłana + 2
4-6	Poziom kapłana - 2	19-21	Poziom kapłana + 3
7-9	Poziom kapłana - 1	=>22	Poziom kapłana + 4
10-12	Poziom kapłana		

Odganianie/karcenie niwemartych

Ilość na dzień	/dzień	3 +		
----------------	--------	-----	--	--

Obrażenia z odegnania

2k6 +			
-------	--	--	--

Paladyn

Przygotowane czary Paladyna

1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		

Ilość Czarów na dzień

1	2	3	4

Wynik testu	Maksymalne KW	Wynik testu	Maksymalne KW
=< 0	Poziom paladyna - 7	13-15	Poziom paladyna -2
1-3	Poziom paladyna - 6	16-18	Poziom paladyna -1
4-6	Poziom paladyna - 5	19-21	Poziom paladyna
7-9	Poziom paladyna - 4	=>22	Poziom paladyna +1
10-12	Poziom paladyna - 3		

Odganianie/karcenie niewiernych

Ilość na dzień /dzień 3+

Obrażenia z odegnania 2k6+

Nakładanie rąk PW/dzień

Przetłamanie choroby /tydzień

Ugodzenie zła /dzień

Premia do ataku Premia do obrażeń

Specjalny wierzchowiec

Imię KW PW KP Inic. Atak Obrażenia
 Front/zasięg Prędkość S ZR BD RZT INT CHA
 Zdolności specjalne

Tropiciel

Przygotowane czary Tropiciela

1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		

Ilość Czarów na dzień

1	2	3	4

Styl walki
 Lucznicтво Walka dwoma orężami

Więź z dziczą 1k20

Preferowany wróg

Rodzaj	Premia	Rodzaj	Premia

Zwierzęcy towarzysz

Imię KW PW KP Inic. Atak Obrażenia
 Front/zasięg Prędkość S ZR BD RZT INT CHA
 Zdolności specjalne

Znaki Wiedźmina

1	
ST=	
2	
ST=	
3	
ST=	
4	
ST=	

Ilość Znaków na dzień			
1	2	3	4

Wiedza o potworach +2

Wiedźmińska szybkość		/dzień
Ilość rund	<input type="text"/>	
Premie	<input type="text"/>	
Szybkość	<input type="text"/>	

Łowca potworów

Rodzaj	Premia	Rodzaj	Premia

Znane Czary Zaklinacza

0		
ST=		
1		
ST=		
2		
ST=		
3		
ST=		
4		
ST=		
5		
ST=		
6		
ST=		
7		
ST=		
8		
ST=		
9		
ST=		

Ilość znanych Czarów

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Ilość Czarów na dzień

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Chowaniec

Imię	KW	PW	KP	Inic.	Aatak	Obrażenia	
Front/zasięg	Prędkość	S	ZR	BD	RZT	INT	CHA
Zdolności specjalne							

